

Boschung Urban Sweeper S2

Boschung Urban Sweeper S2

Výrobce: Boschung

Dostupnost: na dotaz

Maximální flexibilita vozidla je zaručena díky kompaktní velikosti a malému poloměru otáčení (6 650 mm). Určeno pro úzké plochy. Městský zametací stroj má šířku pouze 1150 mm.

Kontakt

David Procházka

produktový manažer Antonio Carraro, BERTI, Grillo

Tel: +420 775 599 671

E-mail: david.prochazka@pekass.eu



Podrobný popis

Maximální flexibilita vozidla je zaručena díky kompaktní velikosti a malému poloměru otáčení (6 650 mm).

Určeno pro úzké plochy

Městský zametací stroj má šířku pouze 1150 mm, takže může snadno pracovat kolem městského mobiliáře, je určený pro úzké městské prostory, jako jsou chodníky, cesty a parky.

Lehká váha

Urban Sweeper S2 má speciální ocelové rámy s vysokou pevností v tahu, které poskytují hmotnost stroje pouhých 2 300 kg, včetně paliva a řidiče (bez volitelných doplňků), což je o cca 1 000 kg lehčí než srovnatelné zametací stroje.

Vysoká užitečná hmotnost

S celkovou hmotností vozidla (GVW) 3 500 / 4 000 kg a nízkou hmotností bez nákladu má uživatel k dispozici perfektní pracovní stroj s maximální užitečnou hmotností 1 500 kg pro optimální produktivitu.

Čistící systém je buď 2- nebo 3-kartáčový. Dvoukotoučový kartáčový systém s šírkou zametání 2 300 mm je ve standardním vybavení. Třetí přední kartáč pro rozšíření šířky zametání až na 2 600 mm je volitelný.

Zásobník na nečistoty je vyrobený z lehkého, ale robustního hliníku s hydraulickým zakončením a model S2 nabízí největší kapacitu ve své třídě zametačů! Kapacita zásobníku je 2 m³ a díky tomu lze zametat dlouho. Časově náročné cesty pro vyprazdňování jsou omezeny na minimum, což přináší i další efekt v podobě šetrnosti tohoto stroje k životnímu prostředí!

Urban Sweeper S2 lze rozšířit o tříbodový agregát – „Scrubber“.

Jde o zařízení, které bylo vyvinuto speciálně pro povrchy, které vyžadují hluboké čištění, žulové nebo mramorové podlahy, stejně jako sportovní zařízení, jenž mohou tak být ošetřeny efektivně a ekologicky.